



ライダータイム^{だん}弾 ライダーシンボルリスト

ライダー名/アイテム名称	レア度	効果	入手条件
クウガ アメイジングマイティ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにテクニカルタイプがない時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
アギト グランドフォーム	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにアタッカータイプがいる時、ボウギョがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
龍騎	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、コウゲキがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ファイズ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにカイザがいる時、オイウチ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
ブレイド	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、ミガワリ効果がアップする。	クリアチャレンジ
響鬼	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにジャマータイプがない時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
カブト ライダーフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが9000以上の時、アタックポイントがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
電王 ソードフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
キバ キバフォーム	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライジングパワーがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ディケイド(激情態)	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにブレイカータイプがいる時、ライジングパワーがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
W サイクロンジョーカー	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが7000以上の時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
オーズ タトバコンボ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、ミガワリ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
フォーゼ ベースステイツ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ウィザード フレイムスタイル	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが7000以下の時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
鎧武 オレンジアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにパロンがいる時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ドライブ タイプスピード	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、ミガワリ効果がアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ゴースト オレ魂	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
エグゼイド アクションゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにクロノスがいる時、ひっさつがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ブレイブ クエストゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにクロノスがいる時、チームタイリョクが回復する。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
スナイプ シューティングゲーマー レベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにクロノスがいる時、カウンターの発生率がアップする。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
レーザー バイクゲーマーレベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにクロノスがいる時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
ゲンム アクションゲーマーレベル1	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにクロノスがいる時、あいてのバーストゲージが上がりやすくなる。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン

ビルド ラビットタンクフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにチェインタイプがない時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
ビルド タンクタンクフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、コウゲキがアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ビルド クローズビルドフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
ジオウ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
ジオウ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにゲイツがいる時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
ジオウ	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが9000以下の時、ライダーガッツ発生率がアップする。	ICカード引き継ぎ報酬
ゲイツ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにジオウがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	RT1弾スタートダッシュキャンペーン
ゲイツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにメカニカルタイプがいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
ゲイツ ドライブアーマー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、オイウチ効果がアップする。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
仮面ライダービルド	☆☆☆☆☆	バトルでもらえるけいけんちがアップする。	RT弾引き継ぎ 三都ライダーシンボル獲得報酬
仮面ライダージオウ&ビルド	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルに勝った時、オイウチ効果がアップする。	ライジングチケット報酬
共闘	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
絶体絶命	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライダーガッツ発生率がアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
忘失	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
雷霆	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、カウンター発生率がアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT1弾ボウケン！ライダーロード
ギルス	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが7000以下の時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
ナイト	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、コウゲキがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ファイズ プラスターフォーム	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにプレイヤータイプがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	クリアチャレンジ
カイザ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	スタートダッシュイベント
デルタ	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	クリアチャレンジ
ギャレン	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにブレイドがいる時、オイウチ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
カリス	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以下の時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
威吹鬼	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
アクセル	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
オーズ タジャドルコンボ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにプレイヤータイプがない時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	クリアチャレンジ
フォーゼ メテオフュージョンステイツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ

メテオ	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ウィザード フレイムスタイル	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、オイウチ発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ビースト	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、オイウチ効果がアップする。	クリアチャレンジ
バロン バナナアームズ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームに鎧武がいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
マツハ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	クリアチャレンジ
スペクター	☆☆☆☆☆	ラウンド1APバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ブレイブ ハンタークエスト ゲーマー レベル5	☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにテクニカルタイプがない時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ビルド ラビットドラゴンフォーム	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにエポルがいる時、ひっさつがアップする。	スタートダッシュイベント
クローズマグマ(ハザード)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが11000以上の時、バーストゲージが上がりやすくなる。	スタートダッシュイベント
グリスブリザード	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、アタックポイントがアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウ オーズアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、カウンター発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウ フォーゼアーマー	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ボウギョがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ゲイツ ファイズアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時、ライジングパワーがアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
ゲイツ ウィザードアーマー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにフィニッシュャータイプがいる時、ミガワリ効果がアップする。	スタートダッシュイベント
ゲイツ ゲンムアーマー	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ライダーガッツ発生率がアップする。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
歓喜	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
機械化	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ボウギョがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
封印	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
融合(A)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
悲哀	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
生存	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
憤怒	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのカウンター発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
融合(B)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、ライジングパワーがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT2弾ボウケン！ライダーロード
スーパー1	☆☆☆☆	ラウンド3テクニカルバトルに勝った時、カウンター発生率がアップする。	クリアチャレンジ
龍騎サバイブ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが8000以上の時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード

装甲響鬼	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ボウギョがアップする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
電王 超クライマックスフォーム	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以下の時、チームタイリョクが回復する。	スタートダッシュイベント
キバ エンペラーフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド3テクニカルバトルに勝った時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
ダークキバ(太牙)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが10000以上の時、コウゲキがアップする。	クリアチャレンジ
ディエンド	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにディケイドがいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
W サイクロンジョーカーゴールドエクストリーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにトリッキータイプがない時、ひっさつがアップする。	スタートダッシュイベント
ジョーカー	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにアタッカータイプがない時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
アクセルトライアル	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにフィニッシュャータイプがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	スタートダッシュイベント
鎧武 スイカアームズ	☆☆☆☆	ラウンド3以降APバトルに勝った時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
チェイサーマッハ	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ゴールドライブ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにブレイカータイプがいる時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
ビルド クローズビルドフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、コウゲキがアップする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
ジオウ クウガアーマー	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにパッションタイプがない時、カウンター発生率がアップする。	クリアチャレンジ
ジオウ ディケイドアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
ジオウ ディケイドアーマー	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2APバトルに勝った時、ひっさつがアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウ ディケイドアーマービルドフォーム	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
ジオウ ダブルアーマー	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジャマータイプがない時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
ジオウ 鎧武アーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが7000以上の時、ミガワリ発生率がアップする。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
ゲイツ ゴーストアーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、オイウチ発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ゲイツ ビルドアーマー	☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
ウォズ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	スタートダッシュイベント
ウォズ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
ウォズ フューチャーリングシノビ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにチェインタイプがいる時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	緊急ミッション ウォズを倒せ！
ウォズ フューチャーリングシノビ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	オンラインイベント参加賞
ウォズ フューチャーリングクイズ	☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	緊急ミッション ウォズを倒せ！
ウォズ フューチャーリングキカイ	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	緊急ミッション ウォズを倒せ！
ディケイド(ネオディケイドライブ)	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにメカニカルタイプがいる時、オイウチ効果がアップする。	スタートダッシュイベント

アマゾンニューオメガ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
アマゾンネオ	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが3000以下の時、チームタイリョクが回復する。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
限界突破	☆☆☆☆☆☆	ラウンド4開始時、アタックポイントがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
氷結	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
時空(2000)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ひっさつがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
享楽	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、チームタイリョクが回復する。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
慧眼	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
時空(2001)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ボウギョがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
滑走	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT3弾ボウケン！ライダーロード
BLACK	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにトリッキータイプがない時、ミガワリ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
クウガ ライジングタイタン	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにフィニッシュャータイプがいる時、コウゲキがアップする。	スタートダッシュイベント
アギト トリニティフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにテクニカルタイプがない時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
G3-X	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以上の時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル4回目
リュウガ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以下の時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル3回目
ブレイド	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル13回目
ギャレン	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
パンチホッパー	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが4000以下の時、ライダーガッツ発生率がアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル6回目
キックホッパー	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以上の時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル8回目
電王 ライナーフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにメカニカルタイプがいる時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
ゼロノス アルタイルフォーム	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにジャマータイプがいる時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル10回目
キバ キバフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、ミガワリ効果がアップする。	スタートダッシュイベント
イクサ バーストモード	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以上の時、ひっさつがアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル12回目

ウィザード フレイムドラゴン	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9500以上の時、バーストゲージが上がりやすくなる。	クリアチャレンジ
龍玄 ブドウアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジャマータイプがいる時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
斬月 ウォーターメロンアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが3000以下の時、ライダーガッツ発生率がアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル5回目
シングルド チェリーエナジーアームズ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジャマータイプがいる時、ミガワリ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
プロトドライブ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
ゴースト オレ魂	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル7回目
エグゼイド ムテキゲーマー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、カウンター発生率がアップする。	クリアチャレンジ
ブレイブ レガシーゲーマー レベル100	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにチェインタイプがない時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
スナイプ シミュレーションゲーマー レベル50	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以下の時、ボウギョがアップする。	スタートダッシュイベント
レーザーターボ バイクゲーマー レベル0	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが8000以上の時、オイウチ発生率がアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル2回目
ライドプレイヤーニコ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが7000以上の時、オイウチ効果がアップする。	スタートダッシュイベント
エボル ブラックホールフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジャマータイプがいる時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル15回目
ジオウⅡ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにフィニッシュャータイプがいる時、バーストゲージが上がりやすくなる。	スタートダッシュイベント
ジオウⅡ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにトリッキータイプがいる時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
ジオウⅡ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにアタッカータイプがない時、コウゲキがアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル14回目
ゲイツリバイブ 剛烈	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが8000以下の時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
ゲイツリバイブ 疾風	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、カウンター発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ゲイツリバイブ 疾風	☆☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、バーストゲージが上がりやすくなる。	オンラインイベント参加賞
ウォズ フューチャーリングクイズ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが8000以上の時、ミガワリ効果がアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル1回目
ウォズ フューチャーリングカイ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、コウゲキがアップする。	スタートダッシュイベント
ディケイド(ネオディケイドライダー)	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジオウがいる時、ひっさつがアップする。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル11回目
時空(2002)	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、コウゲキがアップする。さらに、あいてチームにダメージを与える。	RT4弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル9回目
新1号	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが7000以下の時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード 昭和ステージ進捗100%
アマゾン	☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル1回目
シャドームーン	☆☆☆☆☆	ラウンド1APバトルに勝った時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	クリアチャレンジ

BLACK RX	☆☆☆☆☆	ラウンド1APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード BLACK&RXステージ 進捗100%
龍騎	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以下の時、ライダーガッツ発生率がアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル3回目
ナイトサバイブ(城戸)	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ブレイド ジャックフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル5回目
響鬼	☆☆☆☆☆	ラウンド2APバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル15回目
カブト ライダーフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにアタッカータイプがいる時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル9回目
電王 ロッドフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以下の時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
キバ ドガバキフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルに勝った時、アタックポイントがアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル12回目
ディケイド	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにチェインタイプがない時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
ディエンド	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	クリアチャレンジ
クウガ ライジングアルティメット(小野寺)	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが6000以下の時、カウンターの発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
キバーラ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにディケイドがいる時、アタックポイントがアップする。	スタートダッシュイベント
W サイクロンジョーカー	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにパッションタイプがいる時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル2回目
スカル	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにプレイブタイプがない時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
オーズ シャウタコンボ	☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以下の時、チームタイリョクが回復する。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル4回目
フォーゼ メテオなでしこフュージョンステイツ	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
超デッドヒートドライブ	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ライジングパワーがアップする。	スタートダッシュイベント
デッドヒートマッハ	☆☆☆☆☆	ラウンド1テクニカルバトルに勝った時、コウゲキがアップする。	クリアチャレンジ
チェイサー	☆☆☆☆	ラウンド3開始時あいてチームにメカニカルタイプがいる時、ミガワリ発生率がアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル13回目
ルパン	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、オイウチ発生率がアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル6回目
ゴースト テンカトウイツ魂	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにテクニカルタイプがない時、ボウギョがアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル8回目
エグゼイド クリエイターゲーマー	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、ライジングパワーがアップする。	クリアチャレンジ
ポッピー ときめきクライシスゲーマー レベルX	☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにフィニッシュタイプがない時、チームタイリョクが回復する。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル11回目

ビルド クローズビルドフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1テクニカルバトルに勝った時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	RT5弾ボウケン！ライダーロード 映画ステージ進捗100%
クローズエボル	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが10000以上の時、ひっさつがアップする。	スタートダッシュイベント
プライムローグ	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが5000以下の時、コウゲキがアップする。	スタートダッシュイベント
ジオウトリニティ	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが3000以下の時、チームタイリョクが回復する。	スタートダッシュイベント
ジオウトリニティ	☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにジャマータイプがいる時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル14回目
ジオウトリニティ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが7000以上の時、コウゲキがアップする。	クリアチャレンジ
ゲイツリバイブ 剛烈	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが7000以上の時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
ゲイツリバイブ 疾風	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにジオウがいる時、オイウチ効果がアップする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル7回目
ウォズギンガファイナリー	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、アタックポイントがアップする。	クリアチャレンジ
ウォズギンガファイナリー	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	スタートダッシュイベント
ディエンド(ネオディエンドライバー)	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにトリッキータイプがいる時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。	RT5弾ボウケン！ライダーロード チャレンジバトル10回目
クウガ アルティメットフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	クリアチャレンジ
アギト シャイニングフォーム	☆☆☆☆	ラウンド3開始時チームタイリョクが4000以下の時、あいてのオイウチ効果がダウンする。	ボウケンライダーロード
龍騎サバイブ	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	ボウケンライダーロード
ナイトサバイブ	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降APバトルに勝った時、あいてのミガワリ効果がダウンする。	ボウケンライダーロード
オーディン	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにテクニカルタイプがいる時、アタックポイントがアップする。	スタートダッシュイベント
ファイズ ブラスターフォーム	☆☆☆☆	ラウンド1開始時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ブレイド キングフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが7000以下の時、カウンター発生率がアップする。	ボウケンライダーロード
装甲響鬼	☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、チームタイリョクが回復する。	クリアチャレンジ
カブト ハイパーフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにジャマータイプがない時、あいてのテクニカルゲージスピードがアップする。	ボウケンライダーロード
電王 ライナーフォーム	☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、ミガワリ効果がアップする。	ボウケンライダーロード
キバ エンペラーフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時あいてチームにアタッカータイプがない時、テクニカルゲージスピードがダウンする。	ボウケンライダーロード
ディケイド コンプリートフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにブレイカータイプがいる時、バーストゲージが上がりやすくなる。	RT6弾ボウケン！ライダーロード ヘイセイライダーズステージ
クウガ マイティフォーム(小野寺)	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、オイウチ発生率がアップする。	ボウケンライダーロード
W サイクロンジョーカーエクストリーム	☆☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルに勝った時、あいてのオイウチ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
エターナル	☆☆☆☆☆	ラウンド2以降APバトルに勝った時、コウゲキがアップする。	スタートダッシュイベント

オーズ ブトティラコンボ	☆☆☆☆☆	ラウンド3開始時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
フォーゼ コズミックステイツ	☆☆☆☆	ラウンド3APバトルに勝った時、バーストゲージが上がりやすくなる。	クリアチャレンジ
ウィザード インフィニティースタイル	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルにパーフェクトで勝った時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	クリアチャレンジ
白い魔法使い	☆☆☆☆	ラウンド3開始時、チームタイリョクが回復する。	ボウケンライダーロード
鎧武 極アームズ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2APバトルに勝った時、あいてのカウンター発生率がダウンする。	スタートダッシュイベント
鎧武 ドライブアームズ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが5000以上の時、オイウチ発生率がアップする。	クリアチャレンジ
鎧武・闇 ブラックジンパーレモンアームズ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームに鎧武がいる時、コウゲキがアップする。	ボウケンライダーロード
龍玄 ブドウアームズ	☆☆☆☆	ラウンド2APバトルに勝った時、あいてのバーストゲージが上がりにくくなる。	スタートダッシュイベント
斬月・真 メロンエナジーアームズ	☆☆☆☆	ラウンド1以降テクニカルバトルに勝った時、ミガワリ発生率がアップする。	スタートダッシュイベント
ドライブ タイプトライドロン	☆☆☆☆	ラウンド3APバトルに勝った時、あいてのミガワリ発生率がダウンする。	クリアチャレンジ
ドライブ タイプフルーツ	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが6000以下の時、あいてのライダーガッツ発生率がダウンする。	ボウケンライダーロード
ゴースト ムゲン魂	☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにチェインタイプがいる時、ライダーガッツ発生率がアップする。	ボウケンライダーロード
エグゼイド ムテキゲーマー	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが8000以下の時、ボウギョがアップする。	クリアチャレンジ
グレートクロース	☆☆☆☆	ラウンド1開始時、コウゲキがアップする。	クリアチャレンジ
グランドジオウ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時チームタイリョクが10000以上の時、アタックポイントがアップする。	スタートダッシュイベント
グランドジオウ	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが10000以上の時、ライジングパワーがアップする。	RT6弾ボウケン！ライダーロード ハイセイジェネレーションズステージ
グランドジオウ	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以上の時、カウンター発生率がアップする。	ボウケンライダーロード
ジオウ オーマフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1APバトルに勝った時、オイウチ発生率がアップする。	映画ステージ
ゲイツリバイブ 剛烈	☆☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにフィニッシュャータイプがいる時、ひっさつがアップする。	クリアチャレンジ
ウォズギンガタイヨウフォーム	☆☆☆☆☆	ラウンド1開始時あいてチームにテクニカルタイプがいる時、オイウチ効果がアップする。	スタートダッシュイベント
ディケイド(ネオディケイドライバー)	☆☆☆☆	ラウンド1開始時チームタイリョクが9000以下の時、ボウギョがアップする。	ボウケンライダーロード
ディエンド(ネオディエンドライバー)	☆☆☆☆	ラウンド1開始時、ライジングパワーがアップする。	ボウケンライダーロード
仮面ライダージオウ(番組ロゴ)	☆☆☆☆☆	バトルでもらえるけいけんちがアップする。	BS弾引き継ぎ メモリアルライダーズバトル獲得報酬
ゼロワン	☆☆☆☆☆	ラウンド2開始時、ライジングパワーがアップする。	ライジングチケット報酬
仮面ライダーゼロワン&ジオウ	☆☆☆☆☆☆	ラウンド2テクニカルバトルに勝った時、オイウチ効果がアップする。	ライジングチケット報酬